

Ansökan om distrikt, lokaltävling & Prova På tillstånd sker hos Västra BF via LoTS.

### Tillståndsavgiften ska betalas via LoTS

Ansökning/inbetalning av avgifter: Distriktstillstånd 1 månad innan arrangemangdatum,  
Lokal/Prova På tillstånd minst 8 arbetsdagar innan arrangemangsdatum

Sportgren	Tävlingsform	Avgift	Avgift vid extra & flyttad tävling	Avgift 20: -/ Startande ekipage	Avgift vid Inställd Tävling
Rally	Distr. RY-RS	1200	1700	20: -/ ekipage	300
	Lokal max 3 klubb/max 40 delt.	700	700	20: -/ekipage	200
	TUSS-tävl/bes	200	200	--	--
Bil-O/ Regularity	Distr. Bil-O/Regularity	600	700	20: -/ ekipage	300
	Lokal Bil-O/Regularity	300	300	20: -/ ekipage	200
Folktrace	Distr	2300	2800	20: -/ ekipage	300
	Lokal max 3 klubb/max 40 delt	700	700	20: -/ ekipage	200
Folkraressprint	Distr	1200	1700	20: -/ ekipage	300
	Lokal	700	700	20: -/ ekipage	200
Backe Crosskart Dragracing Drifting Rallycross Racing/Time Attack	Distr. MP	2200	2700	20: -/ ekipage	300
	Distr. UP	1100	1600	20: -/ ekipage	300
	Lokal enligt regelverk.	700	700	20: -/ ekipage	200
Offroad	Distr.	700	700	20: -/ ekipage	100
	Lokal max 5 klubb/och max 60 delt.	700	700	20: -/ ekipage	100
Karting	Distr.	500	600	--	100
	Lokal max 5 klubb/ max 60 delt.	300	300	--	
Enkel Bilsport (Drivers O, Uthåll, Ticket to Drive m.fl.)		400	400	--	100
Radiostyrd Bilsport	Distr	300	300	--	100
	Lokal max 5 klubb/ max 60 delt	150	150	--	--
<b>Träning</b>	<b>oavsett sportgren</b>	<b>Kalenderår/ tillstånd #1. 500 kr. övriga tillstånd 100 kr</b>			
Kombiarrangemang med flera olika sportgrenar		Avgiften är baserad på den gren som har högst avgift, samt 100 kr per övrig sportgren/ar			
Företags Event/Race	oavsett sportgren	300	3,6,12 månaders tillstånd, efter överenskommelse med kansliet		
Alla Enl. SBF, G-Regler	Avgift för sent inkommen tillståndsansökan/betalning EJ avbokad tävlingsdatum				300 600

**Avgift (20) för startande ekipage uttages ej för deltagare i debutantklass.**

**Avgiften (20kr) efterfaktureras i enlighet med antal startande angivna i LoTS tävlingsrapport**